



Regulamin Zawodów strzeleckich

Zawody shootoff "Metalufka" KSS Garda

Termin i miejsce:

- **03.02.2025**
- Rozpoczęcie zawodów 17:30
- Zakończenie zawodów 21:00
- Strzelnica Playground
- Bernadowska 24
- 81-553 Gdynia

Cel zawodów:

- zapewnienie strzelcom możliwości uczestniczenia we współzawodnictwie sportowym,
- podnoszenie umiejętności strzeleckich,
- popularyzacja i rozwój sportów strzeleckich, ,
- integracja środowisk strzeleckich.

Organizator:

STOWARZYSZENIE GARDA

KLUB STRZELECTWA SPORTOWEGO GARDA

Gdynia 81-350 Plac Kaszubski 15/3

NIP: 586-23-97-297

Kierownik zawodów:

Maksymilian Wieczorkowski

Warunki uczestnictwa:

W zawodach mogą uczestniczyć strzelcy stowarzyszeni w sportowych oraz kolekcjonerskich klubach strzeleckich, posiadający aktualną licencję PZSS we właściwym zakresie. Zawodnicy nieposiadający aktualnej licencji PZSS nie będą klasyfikowani w klasyfikacji generalnej.

Każdy zawodnik przed przystąpieniem do zawodów powinien zapoznać się z :

Broń i amunicja:

- Organizator nie zapewnia broni i amunicji. Istnieje możliwość kupna amunicji w dniu zawodów.

Opis konkurencji:

METALUFKA to zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni krótkiej centralnego zapłonu i metalowych celów reaktywnych.

1. Bezpieczeństwo oraz obowiązki uczestnika zawodów:

1. Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana i schowana do kabury lub do pudełka, pistolety muszą mieć wyjęty magazynek.
2. Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy poza wyznaczonymi i wyraźnie oznaczonymi obszarami, zwanymi „strefami bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze. Podczas manipulowania bronią w strefie bezpieczeństwa obowiązuje zasada zachowania kątów bezpiecznych.
3. W „strefie bezpieczeństwa” obowiązuje zakaz manipulowania amunicją bojową i ćwiczebną oraz łuskami (przechowywanymi luzem, w opakowaniu, w magazynkach bądź w szybkoładowaczach).
4. Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.
5. Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.
6. Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, z wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.
7. Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady trzymania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym, czyli w kierunku kulochwytu głównego. Niedozwolone jest kierowanie wylotu lufy na lewo lub prawo więcej niż 45 stopni od osi strzelnicy. Wylot lufy w żadnym wypadku nie może być skierowany ponad kulochwyty.
8. Za strzał przypadkowy uznaje się każdy strzał oddany poza obszar, w którym umieszczone są cele, a także oddany przed sygnałem startowym (patrz punkt 6.5) lub po komendzie sędziego kończącej strzelanie (patrz punkt 6.7).
9. Naruszenie zasad z punktów 1,3,5,8 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.
10. Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne. W pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

2. WYMAGANIA SPRZĘTOWE

1. Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów z wyjątkiem kompensatorów. Kabura (obowiązkowe wyposażenie) nie może wymagać palca spustowego do jej odblokowania lub wyciągnięcia broni.

2. Przewiduje się podział na dwie klasy sprzętowe i rozegranie osobnych konkurencji dla każdej z nich. Część kwalifikacyjna rozgrywana jest wspólnie dla obu konkurencji, zawodnicy klasyfikowani są w zadeklarowanej klasie. Część pojedynkowa przeprowadzana jest osobno dla każdej klasy sprzętowej i stanowi osobną konkurencję, dla której wyłoniony zostaje zwycięzca.

3. Rozgrywane konkurencje to Pistolet Standard oraz Pistolet Optyka.

3.1. W konkurencji Pistolet Standard startować mogą zawodnicy używając broni wyposażonej wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze.

3.2. W konkurencji Pistolet Optyka startować mogą zawodnicy używając broni wyposażonej w optoelektroniczne przyrządy celownicze takie jak kolimatory czy wskaźniki laserowe.

4. Warunkiem otwarcia danej klasy sprzętowej i rozegrania konkurencji jest zgłoszenie się do niej minimum 4 zawodników.

3. CELE

1. Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne typu „popper”. Cele rozstawiane są w odległości około 10 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 6 celów. Zestaw składa się z pięciu celów początkowych i jednego celu końcowego.

2. Cele końcowe ustawione są w ten sposób by upadały nakładając się na siebie aby wskazywać który cel upadł jako pierwszy.

3. Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

4. PRZEBIEG ZAWODÓW

1. Zawody składają się z części kwalifikacyjnej i części pojedynkowej.

2. W części kwalifikacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do zestawu sześciu popperów. Zawodnik ma prawo maksymalnie do trzech prób. Końcowym wynikiem części kwalifikacyjnej jest najlepszy czas próby.

3. Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału. Warunkiem zaliczenia próby jest przewrócenie wszystkich sześciu celów i wykonanie zmiany magazynka po przewróceniu pierwszego celu, a przed przewróceniem celu końcowego.

4. Jeśli zawodnik nie wypełnił warunków z pkt.3. próba uznawana jest za spaloną.

5. W części pojedynkowej startuje 16 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w części kwalifikacyjnej. Zawodnicy walczą ze sobą parami zgodnie z przepisami IPSC. Jeśli na zawodach jest mniej niż 16 zawodników niektórzy z nich (wg w/w grafiku) otrzymują „wolne losy”.

6. Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu rozpoczyna pojedynek na lewym stanowisku, a zawodnik zapisany w wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku prawym. Dopuszczalne jest odstępianie od tej zasady za obopólną zgodą zawodników.

7. Pojedyunki rozgrywane są do dwóch wygranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami.

8. Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich popperów, lub obaj naruszą procedurę obu zalicza się przegraną.

9. Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy.

10. O kolejności na miejscach 5-8 i 9-16 decyduje najlepszy czas próby w rundzie kwalifikacyjnej.

Informacje dodatkowe:

1. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz w oparciu o przepisy PZSS,
2. Sprawy sporne i protesty będzie rozstrzygać Sędzia Główny Zawodów.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zamknięcia rejestracji zawodników w poszczególnych konkurencjach w związku z ograniczoną ilością miejsc startowych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przełożenia terminu zawodów z przyczyn niezależnych od Organizatora.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie zawodów.

6. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

1. Load and make ready (Ładuj, przygotuj się) - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.
2. Are you ready? (Czy jesteś gotów?) - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę Standby (Uwaga!).
3. Standby (Uwaga!) - po komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie Standby (Uwaga!) sędzia musi podać timerem sygnał startowy.
4. Jeżeli po komendzie Standby (Uwaga!) zawodnik nie dostosuje się do punktu 6.3 i poruszy się otrzymuje ostrzeżenie. Po następnym naruszeniu punktu 6.3 próbę uznaje się za spaloną, a strzelanie pojedynkowe za porażkę.
5. Sygnał startowy - po tym sygnale zawodnicy mogą wyjąć broń i rozpocząć strzelanie.
6. If you are finished, unload and show clear (Jeśli skończyłeś, rozładuj i broń do przejrzania) - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.
7. If clear, hammer down, holster (Jeśli rozładowane, strzał kontrolny, kabura) - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa broń do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

8. KLASYFIKACJA GENERALNA

1. Ranking prowadzony jest w każdym sezonie oddzielnie. Sezon pokrywa się z czasem trwania roku kalendarzowego.
2. W sezonie rozgrywane jest 9 edycji zawodów METALUFKA. Do klasyfikacji generalnej liczy się 6 najlepszych startów. Po zakończeniu sezonu wyłanianych jest trzech najlepszych zawodników w każdej klasie sprzętowej.
3. Jeżeli podczas wyłaniania trzech najlepszych zawodników pojawią się zawodnicy o tym samym dorobku punktowym, zarządzana jest między nimi dogrywka. Dogrywka jest to pojedynek do trzech zwycięstw.
4. Zawodnicy otrzymują punkty w zależności od zajętego miejsca, zgodnie z tabelą zamieszczoną na końcu regulaminu.

Koszty uczestnictwa:

Opłata startowa wynosi 50 zł

Opłaty proszę uiszczać w kasie na miejscu zawodów. Możliwość płatności kartą lub gotówką.

Rejestracja na zawody

Link do rejestracji:

<https://practiscore.com/metalufka-hg-1-2025-1/register>

Rejestrując się na zawody strzeleckie METALUFKA zgadzam się jednocześnie na przetwarzanie moich danych osobowych przez Stowarzyszenie Klub Strzelectwa sportowego Garda. Podanie danych jest dobrowolne. Podstawą przetwarzania danych jest moja zgoda. Mam prawo wycofania zgody w dowolnym momencie. Stowarzyszenie Klub Strzelectwa sportowego Garda (dalej Klub) działając zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (dalej Rozporządzenie) informuj Klubowicza, iż:

1. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Klub Strzelectwa sportowego Garda z siedzibą w Gdyni przy Plac Kaszubski 15/3 , KRS: 0000109753, NIP: 5862058626, Regon: 191804807 mail: klub@gardaarms.pl
2. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji obowiązków prawnych na podstawie art. 6 ust 1 pkt c) Rozporządzenia oraz w celach zgodnych z art. 6 ust 1 pkt a) i b) Rozporządzenia
3. Dane osobowe zostaną przekazane partnerom biznesowym, którzy świadczą usługi związane z realizacją zadań ciążących na Klubie tj. PZSS, PomZSS
4. Podane dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego
5. Dane osobowe będą przechowywane do czasu cofnięcia zgody nie wcześniej jednak niż będzie to wynikało z aktualnie obowiązujących przepisów prawa
6. Zawodnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawie do przenoszenia danych
7. Zawodnik posiada prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego gdy uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
9. Podanie danych osobowych jest niezbędne do realizacji obowiązków ustawowych i działań statutowych Klubu
10. Dane nie będą przetwarzane w celu podejmowania zautomatyzowanych decyzji, również w formie profilowania **UWAGA!** Rejestrując się i startując w zawodach METALUFKA wyrażasz zgodę na publikację wyników sportowych (miejsce, imię, nazwisko, klub, wynik) w Internecie, czyli m.in.: 1. na stronie strzelnica Playground 2. na stronie Pomorskiego Związku Strzelectwa Sportowego pomzss.org.pl 3. na stronie practiscore.com

**TABELA PUNKTÓW PRYZNAWANYCH NA ZAWODACH W ODNIESIENIU DO
ZAJĘTEGO MIEJSCA**

Miejsce	Punkty
1	100
2	80
3	60
4	50
5	45
6	40
7	36
8	32
9	20
10	16
11	12
12	8
13	6
14	4
15	2
16	1